

# Mozilla, le H264 ne doit pas passer par toi !

On l'a évoqué longuement dans un précédent [billet](#), l'avenir de la vidéo [en lecture continue](#) sur le Web est à un tournant de son histoire. Mais plus encore que le logiciel libre, il est fort difficile de sensibiliser le grand public sur ce sujet il est vrai technique et complexe.



L'évènement qui redistribue les cartes est le passage progressif de tous les navigateurs à la nouvelle [version 5](#) du HTML permettant de lire directement une vidéo. C'est une bonne nouvelle parce que nous allons enfin pouvoir nous affranchir du format [Flash](#) qui était fermé et nécessitait l'installation d'un [plugin](#) propriétaire dédié (et mal supporté sur des OS libres comme GNU/Linux).

Mais si le HTML5 autorise donc les navigateurs à lire directement une vidéo, elle ne dit rien sur le format (ou le [codec](#)) dans lequel doit être publiée cette vidéo. Or aujourd'hui deux formats bien différents font acte de candidature : le format [Ogg Theora](#) et le format [H.264](#).

Le premier problème c'est que si le Ogg Theora est libre (et gratuit), le H.264 est breveté et demande plusieurs millions par an aux navigateurs qui voudraient l'inclure et le supporter<sup>[1]</sup>.

Le second problème c'est qu'à l'heure actuelle la balance penche nettement en faveur du H.264 qui, avec la future version 9 d'Internet Explorer sera lu par tous les navigateurs sauf Mozilla et Opera.

Il y a alors un double risque. Celui de quitter un format breveté (Flash) pour un autre format breveté (H.264) et celui d'ostraciser les navigateurs Opera et surtout Firefox (qui a déjà fort à faire actuellement avec la concurrence inavouée mais bien réelle de Chrome).

La pression est alors clairement sur les épaules de Mozilla. La fondation va-t-elle persister à refuser le H.264 pour des raisons économiques mais surtout éthiques, en devenant en quelque sorte le porte-drapeau de l'Ogg Theora ? Ou bien va-t-elle abdiquer pour ne pas voir ses parts de marché grignotées par d'autres navigateurs, et c'en sera alors fini des espoirs suscités par le Ogg Theora ?

On sait que l'on peut compter sur Wikimedia (qui a ouvert tout récemment le très opportun site [Let's get video on Wikipedia](#)). Mais qu'advient-il de Google qui a pour le moment adopté le H.264 pour YouTube alors que la firme peut potentiellement mettre tout le monde d'accord en proposant [un troisième format issu d'une récente acquisition](#) ?

Dans l'article traduit ci-dessous, le journaliste Thom Holwerda ne cache pas sa préférence : il souhaite voir Mozilla résister. Mais il nous rappelle fort justement que la décision est également suspendue au choix du format des utilisateurs et développeurs Web lorsqu'ils mettront en ligne leurs futures vidéos.

Au nom du « pragmatisme », certains voudraient privilégier le H.264 ? N'oublions pas que pour les mêmes raisons nous nous [enchainâmes](#) à Internet Explorer 6 qui fit stagner pendant de longues années le Web tout entier.

**Mozilla : reste fidèle à tes idéaux, tiens-toi à l'écart de H264**

[Mozilla: Stick to Your Ideals, Shun H264](#)

*Thom Holwerda – 19 mars 2010 – OSNews.com*

*(Traduction Framalang : Antistress, Goofy et Quentin)*

A présent que les caractéristiques d'Internet Explorer 9 ont été rendues publiques, nous connaissons mieux la position de Microsoft quant au codec vidéo à associer à la balise video de HTML5. Microsoft a choisi H264, un codec qu'il fournit déjà avec Windows de toute façon. Cela signifie que, Firefox et Opera mis à part, tous les principaux navigateurs prendront en charge le H264. D'aucuns y voient une raison pour que Mozilla abandonne ses idéaux et ajoute le support de H264. Je dis : Mozilla, reste fidèle à tes idéaux. Les dernières personnes à écouter en cette matière sont les développeurs Web.

## **« Mozilla devrait souscrire une licence d'utilisation de H264 »**

Nous connaissons tous la situation de la vidéo via HTML5. Nous avons cette solution merveilleuse – une balise pour la vidéo aussi simple que pour les images – qui permet à chacun d'intégrer facilement des séquences vidéo sur son site Web sans avoir à recourir à la technologie propriétaire Flash. Il y a toutefois un problème.

Le problème est qu'il n'y a pas de codec standard pour HTML5. Les principaux compétiteurs sont H264 et Theora et il semble que ce dernier l'emporte pour le moment du côté des navigateurs. Une vidéo encodée avec Theora peut être vue à la fois des utilisateurs de Firefox, Chrome et Opera alors qu'avec H264 il vous manque les utilisateurs de Firefox et Opera. Si l'on considère que Firefox est, de loin, le plus répandu des navigateurs implémentant HTML5, encoder votre vidéo exclusivement en H264 revient à vous tirer une balle dans le pied.

Il y a une raison simple qui explique que Mozilla soit vent debout contre H264 : le codec est criblé de brevets. Cela signifie que, si vous utilisez le codec dans certaines parties

du monde, vous vous exposez à devoir verser une redevance à la MPEG-LA qui gère les brevets de H264 (entre autres). Et, en effet, [la MPEG-LA a clairement indiqué](#) fin janvier que les utilisateurs finaux pouvaient eux aussi être la cible de contentieux relatifs aux brevets.

« J'aimerais aussi préciser que, bien que nos licences ne soient pas souscrites par les utilisateurs finaux, toute personne de la chaîne d'utilisation est responsable si un produit est utilisé sans licence » explique Allen Harkness, en charge des licences pour la MPEG-LA. « En conséquence, la redevance acquittée par le fournisseur d'un produit couvre l'utilisateur final, mais, lorsque la redevance n'a pas été acquittée, le produit est utilisé sans autorisation et toute personne de la chaîne (fournisseur ou utilisateur) peut en être tenue pour responsable ».

Étant donné que H264 est clairement incompatible avec les idéaux du logiciel libre, Mozilla a décidé de s'y opposer farouchement. Le refus d'Opera de souscrire une licence pour H264 n'a, de toute évidence, rien à voir avec un quelconque idéal (Opera étant un logiciel propriétaire après tout) mais la société norvégienne considère que le montant de la redevance est simplement trop élevé.

Apple pousse depuis longtemps H264 dans l'ensemble de ses logiciels et produits tandis que, du point de vue de Google, la redevance à acquitter pour avoir le droit d'utiliser H264 représente des clopinettes. Le dernier grand acteur à ne pas s'être prononcé était Microsoft qui, comme on pouvait s'y attendre, vient de choisir H264 simplement parce que la licence et le codec sont déjà inclus dans Windows. Le fait que des processeurs spécialisés dans le décodage de H264 soient disponibles sur les appareils portables constitue un autre atout tandis que Theora (ainsi que tout autre codec libre de brevet comme [Dirac](#)) ne peut se permettre ce luxe.

Du coup, des développeurs Web et autres pontes commencent à

soutenir que Mozilla devrait rentrer dans le rang et souscrire une licence pour H264 sinon [ils risquent de tuer la vidéo via HTML5](#). « J'ai des raisons de croire que la décision de Mozilla de ne pas prendre en charge les vidéos encodées en H264 dans la balise video de HTML5 à cause des nombreux brevets de ce codec est une mauvaise décision qui, à moins qu'ils ne changent d'avis, détruira tout espoir d'inaugurer une nouvelle ère où la vidéo serait accessible en ligne sans plugin » écrit Brian Crescimanno, un développeur Web qui est dans le métier depuis 1997.

Il explique qu'en campant sur ses positions, Mozilla va obliger les gens à continuer à utiliser Flash pour la vidéo vu que personne ne va encoder la vidéo deux fois uniquement pour qu'elle soit lue aussi par Firefox et Opera ; ils vont juste proposer aux utilisateurs de Firefox et Opera la vidéo encodée en H264 via Flash au lieu de ré-encoder la vidéo en Theora. Il fait remarquer également que Mozilla prenait en charge le format [GIF](#) du temps où il était propriétaire.

« Je conteste l'idée que *être idéaliste* soit votre raison d'être », écrit Crescimanno. « Je crois que votre responsabilité première en tant qu'éditeur d'un navigateur Web est de rendre le Web meilleur. C'est certainement ce que vous pensez sincèrement faire mais honnêtement, soyons réaliste, la seule chose que vous allez réussir c'est rendre la balise video de HTML5 inutilisable ».

Le billet de Crescimanno [a été repris par John Gruber](#) qui, rien de surprenant, abonde dans son sens : « par conséquent même ceux qui utilisent la dernière version de Firefox seront traités comme s'ils utilisaient un navigateur antique » explique Gruber. « L'intransigeance au nom de *l'ouverture* aura pour résultat que les utilisateurs de Firefox se verront proposer de la vidéo au moyen du plugin fermé Flash tandis qu'en coulisses la vidéo sera de toutes façons encodée en H264 ».

Gruber et Crescimanno soutiennent en fait que Mozilla devrait laisser son idéal de côté et se montrer pragmatique en implémentant le H264.

## **Au nom du pragmatisme**

Petit retour en arrière. Il y dix ans de cela, le Web n'était pas encore la formidable source d'informations et de divertissements que nous connaissons aujourd'hui, il était à peine en train d'émerger. C'est ce moment qu'ont choisi les développeurs Web pour prendre au nom du « pragmatisme » une série de décisions d'une stupidité monumentale, décisions dont nous payons encore le prix une décennie plus tard.

Quand les développeurs Web se sont retrouvés face aux gigantesques parts de marché d'Internet Explorer 6, ils ne sont soucieux de rien d'autre que de rendre les sites visibles pour cette triste version du navigateur, en faisant fi des standards au nom du « pragmatisme ». À cause de cette attitude, les autres navigateurs ont éprouvé les pires difficultés à concurrencer IE6, simplement parce que leurs utilisateurs ne pouvaient consulter leurs sites préférés *optimisés* pour IE6.

Dix ans plus tard, nous en voulons encore à Microsoft pour son Internet Explorer 6 qui aura rendu le Web dépendant à son égard (le nombre de sites spécifiques à IE est aujourd'hui devenu très faible mais pas nul) alors que la véritable raison pour laquelle IE est devenu si dominant et difficile à renverser est que les développeurs ne se sont pas donnés la peine de penser au delà du « pragmatisme » et de coder pour autre chose qu'IE.

Puis il y a eu Flash. Est-ce Microsoft qui nous a imposé Flash ? Est-ce Adobe qui nous a mis un revolver sur la tempe pour nous forcer à télécharger le plugin ? Non. Là encore ce sont les développeurs Web qui l'ont déployé partout sur le Web au nom du pragmatisme. Nous, les utilisateurs, ne décidons pas

de télécharger Flash : nous y sommes forcés parce que les développeurs Web utilisent Flash pour tout et n'importe quoi, depuis les boutons jusqu'au lettres capitales illustrées.

Dix ans plus tard, Flash est devenu lui aussi un boulet qui entrave le Web. Les plateformes minoritaires comme Linux et Mac OS X n'ont pas suffisamment d'importance aux yeux d'Adobe pour l'inciter à développer correctement Flash dessus, sans parler de plateformes plus confidentielles encore, comme Syllable ou Haiku, qui n'ont pas du tout accès à Flash, rendant ainsi des sites aussi populaires que YouTube complètement inutilisables.

Qui allons-nous blâmer cette fois ? Je vois des développeurs Web et des blogueurs de renom comme Gruber s'en prendre à Adobe alors qu'en réalité ce sont les développeurs Web qui ont choisi Flash et l'ont rendu omniprésent sur le Web.

Et nous voilà à nouveau devant un problème similaire. Nous avons le choix pour le codec vidéo de HTML5 : l'un est libre, gratuit et n'est pas soumis à brevet, l'autre est breveté jusqu'à l'os et est tout sauf libre ou gratuit. Il y beaucoup de discussions pour savoir lequel des deux est de meilleure qualité, et vous trouverez des gens intelligents détaillant tests et arguments [en faveur de l'un ou l'autre des deux codecs](#). Le seul avantage du H264 est, de toute évidence, le support matériel.

Et tandis que nous nous tenons à la croisée des chemins, ce sont encore les développeurs Web qui veulent faire le mauvais choix simplement parce qu'ils sont incapables de voir plus loin que le bout de leur nez. Ils se fichent de savoir à quoi ressemblera le Web dans dix ou même seulement cinq ans (quand la période d'essai gratuite sur le Web de H264 [aura expiré](#)), ils ne sont intéressés que par le présent. Ils ont fait des choix plus désastreux les uns que les autres, des choix qui ont gravement nuit au Web, et, pourtant, il faudrait que nous les écoutions encore ?

Cher Mozilla, contemple l'histoire du Web et vois l'impact désastreux d'Internet Explorer et de Flash. Regarde bien ensuite qui a fait en sorte que ces technologies nous soient imposées. Alors, et seulement alors, prends en compte à leur juste valeur leur opinion sur cette question.

A défaut, je prédis de quoi nous discuterons dans cinq ou dix ans : les développeurs Web et les pontes comme Gruber se lamenteront en se demandant comment le Web a pu embrasser sans restriction H264 à présent que la MPEG-LA a décidé de faire respecter ses brevets. Ils trouveront quelqu'un à blâmer : Microsoft, Adobe ou la lune, et, encore une fois, ils refuseront d'assumer leurs responsabilités.

## **L'heure du bain**

Parfois il faut se jeter à l'eau. Bien sûr la transition vers un codec libre et gratuit sera difficile, mais les bénéfices escomptés le justifient amplement. Je préfère avoir affaire à une situation compliquée maintenant plutôt que de devoir faire face dans cinq ou dix ans à une situation aussi inextricable que celle engendrée par IE6 et Flash.

## **Notes**

[1] Crédit photo : [CBS Fan](#) (Creative Commons By-Sa)