

# Le logiciel libre en entreprise expliqué par un communiqué de presse

On m'a envoyé aujourd'hui un communiqué de presse via le formulaire de contact du blog.



Je l'ai trouvé fort instructif et j'ai décidé de vous le reproduire ci-dessous dans son intégralité, à ceci près que j'ai effacé le vrai nom de la société et de son logiciel phare qui deviennent ici « Société-X » et « CMS-X » .

D'un simple copier/coller sur un moteur de recherche, il est facile de les retrouver, là n'est pas le propos<sup>[1]</sup>.

Le propos c'est que ce communiqué illustre me semble-t-il assez bien le modèle économique choisi majoritairement par les entreprises qui intègrent du logiciel libre - ou plutôt open source - dans leur stratégie de développement. Dans le fond avec sa déclinaison du produit en version « Community » et en version « Entreprise » (elle-même en double licence, libre ou propriétaire), mais aussi dans la forme avec le ton et le style particuliers adoptés par le communiqué.

## Communiqué de presse de la « Société-X »

Société-X renforce sa stratégie d'innovation et offre une nouvelle solution à ses clients professionnels.

Alors qu'aujourd'hui seuls les ingénieurs de Société-X développent le coeur du CMS-X, Société-X a annoncé à l'occasion de sa conférence annuelle des changements importants afin d'encourager et d'intégrer les contributions de sa communauté Open Source dans sa plate-forme de gestion de contenu CMS-X. A partir de la prochaine version de CMS-X sortant dans les prochains jours, Société-

X ouvrira ses processus de développement à sa communauté et permettra à ses membres de contribuer directement à l'évolution de la solution CMS-X. Cette initiative est centralisée dans le cadre du projet « CMS-X Community Project ».

En parallèle, Société-X proposera à ses clients professionnels une nouvelle version de sa solution en annonçant CMS-X Enterprise, version suivant des processus qualité très stricts et officiellement supportée, maintenue par Société-X sous la forme d'une souscription annuelle. CMS-X Enterprise, tout en profitant pleinement de l'innovation accélérée dans CMS-X Community Project, sera maintenu dans une code base séparée soumise à du testing intensif et intégrant des modules très spécifiques seulement disponibles aux clients ayant souscrit à CMS-X Enterprise Subscription.

Ces améliorations permettront d'offrir une nouvelle valeur ajoutée à la communauté Open Source, aux clients et aux partenaires.

Cette annonce est une formidable opportunité pour les partenaires et membres de la communauté qui seront en mesure d'influencer largement la road map et les futures orientations de l'application CMS-X. Ainsi, les 50.000 membres de la communauté pourront contribuer simplement au développement de la solution et participer à la gouvernance du projet « CMS-X Community Project ». CMS-X est une plate-forme de CMS reposant sur les meilleurs standards du marché pour une utilisation en contexte professionnel. Elle offre pour les entreprises un haut niveau de support disponible par abonnement.

CMS-X sera donc disponible en deux versions :

- La version communautaire développée sur la base SCRUM et dédiée aux développeurs, chercheurs...
- La version CMS-X Enterprise conçue pour une utilisation professionnelle. Elle est disponible en deux modes GPL ou PLU (Professional User Licence). La version professionnelle est actualisée deux fois par an (mars et septembre) et disponible uniquement pour les clients professionnels.

Ce nouveau modèle de distribution sera mis en place à l'occasion de l'annonce de la prochaine version de CMS-X Enterprise délivrée dans les prochains jours.

## Notes

[1] Crédit photo : Ed Yourdon (Creative Commons By-Sa)