

WebM contre H.264 : La FSF soutient le choix de Google

Ce n'est pas forcément tous les jours que la Free Software Foundation (FSF) de Richard Stallman applaudit et soutient ouvertement Google dans ses choix de format vidéo pour le Web. Et d'appeler les internautes à en faire de même.



Google est même qualifié d'audacieux, puisque l'adoption d'un format ouvert - WebM - s'accompagne de la suppression d'un format fermé - H.264.

Pour en savoir sur le sujet, nous ne saurions trop vous conseiller notre article : [Bataille de la vidéo sur le Web : Quand Google restreint pour mieux ouvrir ?^{\[1\]}](#).

Pas de double standard : soutenir l'appui de Google à WebM

No double standards: supporting Google's push for WebM

Brett Smith - 19 Janvier 2011 - FSF.org (Traduction Framalang : Cheval boiteux, Jérémie et Antistress)

Nous avons décidé de soutenir le projet WebM et nous encourageons les autres fondations et organisations à nous rejoindre pour connaître la marche à suivre. Aujourd'hui, nous exhortons également les gestionnaires de sites web à distribuer les vidéos dans le format WebM et à abandonner le H.264.

La semaine dernière, Google a annoncé qu'il planifiait la suppression du support du codec vidéo H.264 des ses navigateurs au profit du codec WebM qui a récemment été libéré. Depuis, il y a eu beaucoup de discussions concernant les incidences possibles sur l'avenir du Web, au moment où la spécification HTML5 — dont la balise video — mûrit.

Nous applaudissons Google pour ce changement : c'est une avancée positive pour le logiciel libre, ses utilisateurs, et pour chaque personne qui utilise le Web. Cela fait un moment déjà que regarder une vidéo sur le Web peut s'avérer périlleux. La plupart d'entre elles sont publiées à l'aide de Flash qui est un logiciel non-standard et propriétaire. Les alternatives libres comme GNU Gnash sont disponibles, mais l'expérience utilisateur n'est pas toujours à la hauteur.

Quand le travail a commencé sur la nouvelle version du standard HTML, HTML5, le travail sur la diffusion et la lecture des vidéos était une priorité. Mais, bien que tout le monde était d'accord sur ce à quoi la balise <video> devait ressembler, il n'y avait pas de consensus sur le format d'encodage des vidéos. Microsoft et Apple soutenaient H.264, Mozilla et Opera soutenaient WebM et Ogg Theora. Jusque là, Google supportait tous ces codecs, mais aujourd'hui il a fait preuve d'audace en décidant de supporter les standards libres et ouverts et de laisser tomber H.264.

Ceci est une bonne nouvelle, car si H.264 devenait le standard de fait pour la vidéo sur le Web, cela ne serait pas mieux que la situation actuelle. H.264 est un codec lourdement breveté ; le consortium MPEG LA oblige les développeurs qui l'implémentent à accepter une licence de brevet. Cette licence est fondamentalement incompatible avec les logiciels libres. Elle exige des développeurs qu'ils restreignent l'utilisation qui sera faite de leur logiciel, et permet la collecte d'une redevance dans la plupart des situations.

Afin de s'assurer que le Web reste libre et ouvert pour tous, nous avons besoin qu'un codec libre s'impose comme standard de fait pour HTML5. WebM peut être ce codec : Google fournit avec le standard une licence de brevet qui est compatible avec les licences des logiciels libres et propose même une implémentation libre. Ils promeuvent également avec force ce codec, et leur décision de laisser tomber H.264 est une étape de plus dans cette direction.

Des réactions au geste de Google ont suggéré que cela représentait un pas en arrière pour les standards sur le Web, car H.264 est supporté par un plus grand nombre de matériels et de logiciels. Ces commentaires révèlent une incompréhension fondamentale de la vision d'un Web libre et ouvert. Nous ne pouvons être libres que si nous rejetons les formats de données qui sont assujettis à brevets.

Mais la question n'est pas encore réglée. C'est le moment pour tout le monde d'agir et de faire en sorte que WebM soit effectivement adopté par le plus grand nombre. À cette fin, nous avons décidé de soutenir le projet WebM et nous encourageons les autres fondations et organisations à nous rejoindre — écrivez à *webmaster AT webmproject.org* pour connaître la marche à suivre. Aujourd'hui, nous exhortons également les gestionnaires de sites web à distribuer les vidéos dans le format WebM et à abandonner le H.264.

Bientôt, nous allons transformer notre campagne PlayOgg en PlayFreedom et nous allons mettre l'accent sur les moyens permettant à chacun d'encourager l'adoption de WebM. Vous pouvez vous inscrire dès maintenant pour en savoir plus sur la manière d'aider. Ensemble, nous pouvons veiller à ce que le Web remplisse sa promesse d'être libre pour tout le monde.

Notes

[1] Crédit photo : Dawn (Creative Commons By)