Geektionnerd : Blender 2.57

Blender 2.57 vient de voir le jour. Pour une visite guidée c’est ici.

**BLENDER 2.57**
Le célèbre logiciel libre de modélisation 3D fait peau neuve.

Je me souviens encore du menu flottant en haut et qu’il fallait trouver en faisant un glisser-déposer JUSTE sur le pixel en-dessous de la barre de menu...

(Ét c’est pas du luxe !)

Oui je sais, il y a aussi plein de nouvelles fonctionnalités géniales, mais étant un novice, c’est l’interface que je vois...

25 000 raccourcis claviers à retenir pour arriver à faire le moindre truc, c’était un petit peu décourageant, il est bien fait de simplifier.

Et c’est un emacsien qui dit ça...

Duais mais quand t’apprends la commande pour faire copier-coller sur Emacs, tu ten gers tout le temps après.

Alors que le raccourci pour spécifier un torseur cinématique sur la maquette de ton modèle 3D, faut être motivé pour son souvenir...

Crédit : Simon Gee Giraudot (Creative Commons By-Sa)