

# Et si la « catastrophe » Windows 8 profitait aux jeux sous Linux ?

On le sait, le manque de jeux disponibles nativement sous GNU/Linux est l'un des freins à sa massive adoption.

L'arrivée de [Windows 8](#), prochain système d'exploitation de Microsoft, peut pourtant (et paradoxalement) changer la donne. Non seulement la nouvelle interface [Metro](#) risque d'en déstabiliser plus d'un mais en plus le contrôle accru des applications via le futur « [Windows Store](#) » pourrait pousser de plus en plus d'éditeurs de logiciels à s'intéresser aux alternatives libres et ouvertes.

C'est ainsi que le très respecté concepteur de jeux vidéos [Gabe Newell](#) a récemment décidé de joindre la critique à la pratique en portant *par précaution* plusieurs titres sous GNU/Linux (dont le célèbre [Left 4 Dead 2](#)).

Espérons que cette heureuse initiative ne reste pas isolée...



## **Newell de Valve : Windows 8, « la catastrophe » qui pousse Valve à supporter Linux**

[Valve's Newell: Windows 8 "catastrophe" driving Valve to embrace Linux](#)

*Peter Bright – 25 juillet 2012 – ArsTechnica*

*(Traduction Framalang : Lolo le 13, esperolinuxien, Amine Brikci-N, ZeHiro, Martin)*

**Le portage de Steam sur Linux est une protection contre l'échec de Windows 8.**

Le directeur de [Valve](#) – ancien employé de Microsoft – [Gabe Newell](#) a qualifié [Windows 8](#) de « catastrophe pour tout le monde, qu'on soit acteur ou utilisateur de PC » lors d'une [conférence](#) consacrée aux jeux vidéos, le [Casual Connect](#) à Seattle. Le PDG de Valve a poursuivi en indiquant que, en conséquence de l'apparition de Windows 8, « nous allons perdre

une partie des PC/[OEM](#), qui quitteront le marché. Je pense que les marges vont être réduites à néant pour un nombre certain d'entreprises ».

Gabe Newell fait valoir que l'un des derniers éléments qui empêchent les gens de passer sous Linux est le manque de jeux. Valve [travaille actuellement](#) à porter [Left 4 Dead 2](#) et d'autres titres [Steam](#) sous Linux, dans une dynamique que Newell décrit comme une « stratégie de couverture ». Si ses prédictions sur Windows 8 se vérifient, il déclare qu'il « sera bon d'avoir des alternatives pour se protéger contre cette éventualité. »

La piètre opinion que Newell porte sur le prochain système d'exploitation majeur de Microsoft est connue depuis quelques temps. Quand [Michael Larabel](#) de [Phoronix](#) a visité le campus de Valve à Bellevue, dans l'état de Washington, en avril de cette année pour prendre connaissances des efforts de la société à porter Steam sur Linux, il [avait indiqué](#) que la « vision négative de Newell pour Windows 8 et l'avenir de Microsoft était impressionnante ».

Newell n'est pas une tierce partie désintéressée. Valve tire de l'argent des commissions qu'il prend sur les ventes de Steam. Windows 8, avec son « [Windows Store](#) » intégré, concurrence cette source de revenus. Des fonctionnalités, comme une intégration au [Xbox Live](#), pourraient rendre le « Windows Store » et Windows 8 plus attrayants pour les joueurs et les développeurs, au détriment de Steam.

Cependant, l'autre aspect de ce « Store » – sa nature fermée et contrôlée – l'inquiète également. Il a attribué le succès de Valve à la nature ouverte du PC, indiquant que cette société « n'existerait plus » sans le PC ou sans « l'ouverture de la plateforme ». Cette ouverture est aujourd'hui menacée. Newell affirme qu'il existe une « forte tentation » à fermer la plateforme, car les développeurs « voient ce qu'il peuvent tirer de celle-ci lorsqu'ils en limitent l'accès à la

concurrence, et ils se disent *C'est vraiment excitant* ».

Crédit photo : [Comedy Nose](#) (Creative Commons)