

Et si la « catastrophe » Windows 8 profitait aux jeux sous Linux ?

On le sait, le manque de jeux disponibles nativement sous GNU/Linux est l'un des freins à sa massive adoption.

L'arrivée de Windows 8, prochain système d'exploitation de Microsoft, peut pourtant (et paradoxalement) changer la donne. Non seulement la nouvelle interface Metro risque d'en déstabiliser plus d'un mais en plus le contrôle accru des applications via le futur « Windows Store » pourrait pousser de plus en plus d'éditeurs de logiciels à s'intéresser aux alternatives libres et ouvertes.

C'est ainsi que le très respecté concepteur de jeux vidéos Gabe Newell a récemment décidé de joindre la critique à la pratique en portant *par précaution* plusieurs titres sous GNU/Linux (dont le célèbre Left 4 Dead 2).

Espérons que cette heureuse initiative ne reste pas isolée...



Newell de Valve : Windows 8, « la catastrophe » qui pousse Valve à supporter Linux

Valve's Newell: Windows 8 "catastrophe" driving Valve to embrace Linux

Peter Bright – 25 juillet 2012 – ArsTechnica

(Traduction Framalang : Lolo le 13, esperolinuxien, Amine Brikci-N, ZeHiro, Martin)

Le portage de Steam sur Linux est une protection contre l'échec de Windows 8.

Le directeur de Valve – ancien employé de Microsoft – Gabe Newell a qualifié Windows 8 de « catastrophe pour tout le monde, qu'on soit acteur ou utilisateur de PC » lors d'une conférence consacrée aux jeux vidéos, le Casual Connect à Seattle. Le PDG de Valve a poursuivi en indiquant que, en conséquence de l'apparition de Windows 8, « nous allons perdre

une partie des PC/OEM, qui quitteront le marché. Je pense que les marges vont être réduites à néant pour un nombre certain d'entreprises ».

Gabe Newell fait valoir que l'un des derniers éléments qui empêchent les gens de passer sous Linux est le manque de jeux. Valve travaille actuellement à porter Left 4 Dead 2 et d'autres titres Steam sous Linux, dans une dynamique que Newell décrit comme une « stratégie de couverture ». Si ses prédictions sur Windows 8 se vérifient, il déclare qu'il « sera bon d'avoir des alternatives pour se protéger contre cette éventualité. »

La piètre opinion que Newell porte sur le prochain système d'exploitation majeur de Microsoft est connue depuis quelques temps. Quand Michael Larabel de Phoronix a visité le campus de Valve à Bellevue, dans l'état de Washington, en avril de cette année pour prendre connaissances des efforts de la société à porter Steam sur Linux, il avait indiqué que la « vision négative de Newell pour Windows 8 et l'avenir de Microsoft était impressionnante ».

Newell n'est pas une tierce partie désintéressée. Valve tire de l'argent des commissions qu'il prend sur les ventes de Steam. Windows 8, avec son « Windows Store » intégré, concurrence cette source de revenus. Des fonctionnalités, comme une intégration au Xbox Live, pourraient rendre le « Windows Store » et Windows 8 plus attrayants pour les joueurs et les développeurs, au détriment de Steam.

Cependant, l'autre aspect de ce « Store » – sa nature fermée et contrôlée – l'inquiète également. Il a attribué le succès de Valve à la nature ouverte du PC, indiquant que cette société « n'existerait plus » sans le PC ou sans « l'ouverture de la plateforme ». Cette ouverture est aujourd'hui menacée. Newell affirme qu'il existe une « forte tentation » à fermer la plateforme, car les développeurs « voient ce qu'il peuvent tirer de celle-ci lorsqu'ils en limitent l'accès à la

concurrence, et ils se disent *C'est vraiment excitant* ».

Crédit photo : Comedy Nose (Creative Commons)