

Geektionnerd : Tears of Steel (Blender)

TEARS OF STEEL

Nouveau court-métrage de la Blender Foundation, réalisé avec Blender (logiciel libre) et diffusé sous licence libre.

BANDE-ANNONCE :



T'as peur de ma main robotique ?

Oui, le film faisant une dizaine de minutes, la bande-annonce se résume à une phrase. Et les effets spéciaux rendent moins bien sur le Geektionnerd.

Une façon de prouver à nouveau que Blender peut rivaliser avec des logiciels proprios (type Maya) au niveau de la qualité visuelle.

Et niveau scénario, c'est bien ?

Bah en fait, faudrait déjà que je le comprenne pour juger...



Boh tu sais, personne n'avait compris Mulholland Drive, mais tout le monde avait trouvé ça génial...



Source : Le nouveau film de la Blender Foundation "Tears of Steel" (Creative Commons By)

Crédit : Simon Gee Giraudot (Creative Commons By-Sa)