Geektionnerd : Tears of Steel (Blender)

TEARS OF STEEL
Nouveau court métrage de la Blender Foundation, réalisé avec Blender (logiciel libre) et diffusé sous licence libre.

BANDE-ANNONCE :

Une façon de prouver à nouveau que Blender peut rivaliser avec des logiciels proprios (type Maya) au niveau de la qualité visuelle.

Source : Le nouveau film de la Blender Foundation “Tears of Steel” (Creative Commons By)