

Geektionnerd : LucasArts

LUCASARTS

Éditeur de jeux vidéos fermé par Disney après son rachat de Lucasfilm.

C'est le mot "arts", ça a dû leur faire peur.



Bon, ça tombe bien, j'commençais à en avoir marre de porter ce truc...

En hommage, Raven Software a libéré les codes sources de Jedi Knight 2 et de sa suite.

Bon, ils sont basés sur le moteur de Quake III qui est libre depuis belle lurette...

I find your lack of joy disturbing...



Et les données, images et sons ne sont bien sûr par libérés...

Mais c'est toujours ça.



Une occasion de ressortir ScummVM, logiciel libre permettant de faire tourner les vieux jeux d'aventure de l'âge d'or de LucasArts sur les plateformes actuelles.

Disney a autant d'allure qu'un singe en déshabillé !



Je vais en profiter pour dominer le monde !



Kwaaaaak !



Et aussi pour vendre de beaux blousons en cuir.

05/04/13
gee

Source :

- [Disney ferme les portes de LucasArts \(Numerama\)](#)
- [Le code source de Jedi Knight 2 et 3 publié en hommage à LucasArts \(Numerama\)](#)
- [SCUMM VM – Émulation – Logiciels Libres \(Framasoft\)](#)

Crédit : [Simon Gee Giraudot](#) (Creative Commons By-Sa)