

# Safari pourrait bien devenir le cauchemar Internet Explorer 6 de la navigation mobile

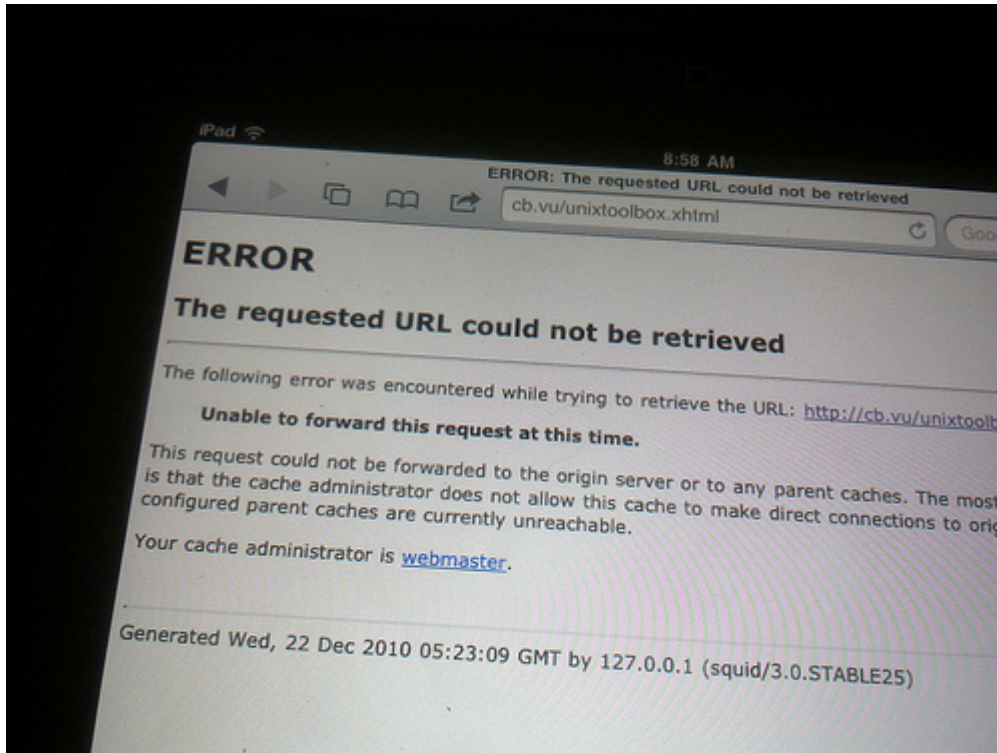
Tristant Nitot écrivait récemment sur son blog dans [un joli billet dédié aux 15 ans de Mozilla](#) :

*Pourtant, l'avenir numérique n'est pas tout rose. La nouvelle frontière est dorénavant celle du mobile, et l'ouverture du Web est bien loin d'être d'être la norme dans ce nouvel univers. Le Web a offert à tous la liberté de créer et de diffuser sans demander la permission; la liberté d'apprendre en faisant un simple "View Source"; la liberté de faire une application qui tournera partout, avec une technologie qui n'est pas la propriété d'un acteur en particulier.*

*Mozilla s'est lancé le défi de s'attaquer à ce problème, de faire du Web un citoyen de premier rang sur le mobile. Première étape : [Firefox pour Android](#). Deuxième étape : [Firefox OS](#).*

*Comme il y a 15 ans, il s'agit de fabriquer l'Internet (mobile) qu'on veut, pas celui qu'on veut bien nous laisser. Comme il y a 15 ans, cela peut sembler à certains un objectif délirant. Ca l'est peut-être. Sûrement. Mais pour ceux qui entrevoient le potentiel de cette idée, l'attrait est irrésistible. Je vois le potentiel de cette grande idée. [Et vous ?](#)*

Une belle et optimiste introduction à la (plus inquiétante) traduction ci-dessous.



## Le cauchemar d'IE6 pourrait être de retour

### [The IE6 nightmare might be back soon](#)

*James Creixems – Avril 2013 – Blog personnel*

*(Traduction : Fly, ProgVal, aKa, Sphinx, Léo, fcharton, Moosh + anonymes)*

J'y réfléchissais ces derniers temps, et je pense que j'ai trouvé le nouvel [IE6](#) et **oui... je suis terrifié.**

Chaque développeur web se souvient des années d'horreur d'IE6. Un navigateur, qui était fourni par défaut sur un système utilisé par 90% des gens (Windows) a fini par avoir une telle part de marché que ses développeurs se moquaient d'améliorer le produit, de respecter les standards, ou même de mettre à jour le produit.

Ainsi, pendant des années, les développeurs web ne pouvaient profiter des avantages qui étaient apportés par l'amélioration des standards (PNG transparents, flottants CSS, etc.). Tout le

monde devait « supporter » IE6 et c'était un vrai et terrible cauchemar.

Actuellement, les navigateurs sont mis à jour par intervalles de quelques semaines, ajoutant de nouvelles fonctionnalités et supportant de nouveaux standards, encore plus vite que précédemment. Et avec un système de mises à jour automatiques qui est encore plus transparent pour l'utilisateur.

Mais il y a une exception à cet âge d'or que nous vivons. C'est un navigateur, qui se met à jour seulement une fois par an sur une plateforme qui n'accepte pas d'autre navigateur et qui a 50% de parts de marché. **Oui, je parle de Safari Mobile.**

## **Safari Mobile pourrait devenir le nouvel IE6.**

Dans la mesure où [iOS](#) n'autorise aucun autre moteur de rendu, il n'y a aucune réelle alternative à Safari Mobile. Par exemple, Chrome sur iOS ajoute de nouvelles fonctionnalités en surcouche, (synchronisation des onglets, etc), mais au final, il s'agit toujours du rendu de Safari Mobile. Pas de moteur V8, pas de support sur mesure des nouveaux standards.

Et avec l'adoption par Chrome d'un nouveau moteur de rendu dans les prochaines semaines, la divergence entre Chrome sur ordinateur (et sur Android) et Chrome sur iOS sera bientôt beaucoup plus évidente.

Mozilla ne propose pas Firefox sur iOS par ce qu'ils ne peuvent pas utiliser leur moteur Gecko. Donc, sur iOS, nous sommes coincés avec le moteur de rendu de Safari mobile.

Si Safari Mobile était magiquement mis à jour à la même vitesse que les autres navigateurs avec les dernières spécifications WebKit, ce serait un moindre mal. Mais il se met à jour seulement une fois par an, et commence à avoir l'air « dépassé » quand on le compare aux derniers navigateurs.

Par exemple, prenez le support CSS Flexbox. La spécification a changé de manière significative au cours des derniers mois. Chrome embarque déjà la dernière implémentation, Firefox aussi ; mais Safari et Safari Mobile... eh bien non car ils n'ont pas été mis à jour.

Or en tant que développeurs, nous devons supporter Safari Mobile. Cela [représente environ 61% du marché des mobiles](#). On ne peut l'ignorer. **Bienvenue à nouveau dans l'enfer IE6.**

C'est pour l'instant à peine visible, mais alors que Chrome passe à Blink et que Firefox continue à innover rapidement, Safari Mobile va probablement devenir l'IE6 de la course. Nous détesterons tous devoir le supporter et être incapable d'utiliser les dernières spécifications parce que Safari Mobile ne les supporte pas.

Je ne pense pas cependant que ce sera aussi horrible que dans les années d'IE6. iOS a une part de marché beaucoup plus petite que celle qu'avait IE6, ils sont en concurrence avec Android et Chrome qui s'amélioreront certainement beaucoup plus rapidement ; et Safari Mobile est construit à partir d'un moteur open source, ce qui garantit que chaque mise à jour effectuée par Apple obtiendra les trucs les plus récents.

Donc, ça ne sera pas aussi horrible que IE6 mais je pense que dans les prochaines années, **Safari Mobile va devenir le navigateur que tous les développeurs web vont détester devoir supporter.**

J'espère vraiment qu'Apple va autoriser d'autres navigateurs (avec d'autres moteurs de rendu) sur iOS 7. Cela réglerait tout *automagiquement*, ou au moins qu'ils décident d'aller vers un système de mises à jour silencieuses de Safari Mobile. **Mais oui, je sais que c'est d'Apple dont je parle... un développeur peut toujours rêver.**

Crédit photo : [Babak Farrokhi](#) (Creative Commons By)