

Le logiciel libre a fait de moi l'homme que je suis

Le témoignage simple et percutant d'un développeur qui a visiblement fait le bon choix ☐



L'open source a fait de moi l'homme que je suis

Open Source made me the man I am

Matteo Spinelli – 6 octobre 2013 – Cubiq.org

(Traduction : Asta, Joseph, GregR, aKa, Cyb, Spanti Nicola, Lydie + anonymes)

De la conception de sites web pour les entreprises nationales au développement d'applications web haut de gamme pour les plus grands acteurs internationaux, tout cela grâce aux logiciels libres.

J'ai longtemps été un (triste) programmeur PHP en freelance ayant quelques compétences en front-end. Je travaillais pour de petites boîtes locales. Mon job le plus sympa en ce temps-là a été avec un distributeur de jeux vidéo, chez moi, en Italie. Le client était sympa, mais le boulot était chiant, et si frustrant parfois.

Je savais que je pouvais donner plus, mais je me sentais pris dans des sables mouvants.

La décision la plus importante que j'ai prise dans ma carrière a été de commencer à développer un logiciel libre et de bloguer sur ce sujet. J'ai commencé avec des trucs un peu stupides, comme un générateur d'URL épuré en PHP ou la suppression du délai sur l'évènement onClick et j'ai fini avec iScroll et l'ajout de widgets à l'écran d'accueil.

J'ai choisi pour eux la licence la plus libre que j'ai pu trouver (MIT) et les entreprises à travers le monde m'ont contacté pour me demander de la personnalisation et des nouvelles fonctionnalités. Mon tarif horaire était autour de 60 \$ et j'ai dû l'augmenter sur une base à la journée parce que je ne pouvais pas suivre avec l'augmentation des demandes. Maintenant je suis toujours travailleur indépendant mais je travaille pour **Microsoft** et **Google** et mon tarif horaire est de 150 \$.

L'*open source* a augmenté ma visibilité mais ce n'est pas qu'une question *d'audience*. L'*open source* fait généralement de vous un meilleur développeur. Cela vous force à vous comparer vous-même avec d'autres développeurs et c'est le meilleur entraînement pour votre cerveau de codeur.

J'ai plus appris sur le JavaScript des gens postant des suggestions sur le rapporteur de bogues que sur n'importe quel guide, tutoriel ou livre que j'aie jamais lu.

Les logiciels libres m'ont fait également devenir un développeur plus modeste. Je sais comment patcher de petites

portions de code et je suis moins sévère quand je remonte des bogues sur les dépôts des autres.

Mais c'est juste une partie de l'histoire.

Vous ne faites pas des logiciels libres juste pour la gloire (et l'argent). Peut-être qu'au début c'était mon intention, mais une fois que vous êtes impliqué vous comprenez que vous faites bien plus.

Beaucoup de gens utilisent votre code, vous aidez les startups dans leur projet en créant potentiellement de nouveaux emplois. Avec peut-être 48h de votre vie, vous pouvez possiblement aider des dizaines d'entreprises et leurs employés. Une personne a fait un plugin pour WordPress qui était essentiellement une couverture PHP pour mon *Ajouter à l'écran d'accueil* et il a levé 50k\$ de fonds (peut-être plus maintenant). Vous pouvez penser que je suis jaloux de lui, mais je suis en fait heureux pour lui (et tous ses utilisateurs).

En outre, plus je développe du logiciel libre plus j'apprécie les autres logiciels libres et j'en deviens accro. Je comprends ce que signifie coder pour la **sécurité** et, plus particulièrement, l'importance de la **vie privée** de l'utilisateur (et la mienne).

J'étais un fervent utilisateur d'Apple parce que c'est joli et bien rangé et cela fonctionne simplement, mais peut-être qu'il y a des choses plus importantes qu'une interface de qualité et un dégradé parfait de pixels. J'utilise maintenant les produits Apple seulement pour tester et ma plateforme principale est Linux.

Je peux sans hésiter dire que l'open source a fait de moi un homme meilleur et je vous encourage à publier votre code sous une licence libre, parce que si ça a marché avec moi, ça marchera probablement avec vous aussi.

Crédit photo : Beshef (Creative Commons By)