

Google Maps change de version ? Passons à OpenStreetMap !

Les nombreux services de Google sont généralement gratuits mais ils sont aussi propriétaires.

Ainsi les utilisateurs de Gmail s'en sont rendu compte dernièrement : Google modifie quand bon lui semble son interface et ses fonctionnalités. Et nous sommes mis devant le fait accompli de changements qui vont bien plus dans le sens d'une intégration toujours plus poussée avec les autres services Google (Google+ notamment) que d'un réel souci du confort des utilisateurs.

C'est également ce qui est en train de se produire actuellement avec Google Maps qui change d'interface et donc de version de son [API](#), signifiant par là-même que tous ceux qui avaient développé des applications spécifiques avec la version précédente de l'API devront tout recoder avec la nouvelle version.

Une bonne occasion de migrer vers la carte libre [OpenStreetMap](#)^[1] à l'aide du site [Switch2OSM](#)^[2].

Google Maps JavaScript v2 (Deprecated)

Warning: Version 2 of the Google Maps JavaScript API is no longer available for new applications and will be turned down for existing applications on November 19, 2013. Please follow the guide to [migrate your code to version 3](#) of the Google Maps JavaScript API. As of November 19, 2013, all applications requesting v2 will be served a special, wrapped version of the v3 API instead. We expect this wrapped version of the API will work for most simple maps, but we strongly encourage you to **migrate to the v3 API immediately**.

Faut-il mettre à jour la version 2 de

L'API de Google ? Libérez-vous plutôt et passez à OpenStreetMap.

[Upgrading from Google v2 API? Free yourself and upgrade to OpenStreetMap](#)

5 novembre 2013 – OpenStreetMap Blog

(Traduction : goofy, lyn, GregR, Britz, Sphinx + anonymes)

Avez-vous reçu un courrier électronique comme celui-là (cf image ci-dessus) ?

Nous ne pouvons vous garantir que vous pourrez disposer de vos cartes. Nous vous recommandons vivement de migrer vers la version 3 de Google Maps avant le 19 novembre.

Oui, Google Maps a décidé de fermer sa vieille API JavaScript de Maps (v2). Ils vous conseillent de passer beaucoup de temps à ré-écrire votre code pour passer à la nouvelle API v3.

Mais pourquoi ne pas utiliser ce temps pour passer à un meilleur service ?

OpenStreetMap (OSM) est une carte créée par des experts, à savoir les habitants mêmes du territoire qu'ils cartographient. On y trouve les sentiers pédestres et les pistes cyclables, les canaux, les espaces verts et les espaces publics, de même que toutes les routes et les chemins de fer. Elle est continuellement mise à jour : pas besoin d'attendre le prochain passage de la [voiture Google](#). Pas étonnant que Foursquare, Github et Mapquest aient déjà opté pour OSM.

Passer de Google Maps à OpenStreetMap est plus facile que vous ne le pensez. Si vous vous êtes déjà confronté à l'ancienne API de Google Map, vous allez trouver en notre équivalent, [Leaflet](#), une bouffée d'air frais. Son interface douce et agréable vous permettra de mettre mieux en valeur l'apparence de votre site, et l'application mobile est aussi fluide que

l'application native.

Si vous souhaitez aller plus loin, OpenStreetMap vous permet de créer une belle carte, personnelle, à partir de nos données. Vous n'êtes pas limité au seul style Google, que tout le monde utilise. Puisque les sources sont libres et ouvertes, vous n'avez pas à payer quoi que ce soit pour accéder à des services « premium ».

Comment franchir le pas ? Le site switch2osm.org, géré par la communauté OpenStreetMap, fournit des conseils pour passer à OpenStreetMap. Les sections « The Basics » (*NdT : Premiers pas*) et « Using Tiles » (*Utiliser des tuiles*) vous permettront de transformer votre code JavaScript pour qu'il fonctionne avec OSM. Ce site est également utile pour trouver toutes les informations nécessaires à la création de cartes personnalisées.

Au bout du compte, OpenStreetMap est beaucoup plus qu'une solution alternative à l'API Google Maps. Nous offrons quelque chose de différent : un accès libre et ouvert aux données cartographiques brutes. Cela permet aux développeurs de débrider leur créativité et d'innover un maximum, en allant beaucoup plus loin qu'une simple intégration d'une carte dans un site web. Cerise sur le gâteau : plus on utilise OSM sur des sites web, plus les cartes seront vues des utilisateurs et plus les contributeurs à ce travail de cartographie collaborative seront nombreux ; au final, la carte, créée par la communauté, devient de plus en plus précise.

Utiliser OpenStreetMap, c'est défendre et promouvoir ce projet et ainsi nous aider dans notre mission bénévole : créer la carte du monde la plus ouverte et la plus riche qui soit.

switch2osm.org

Notes

[1] Pour rappel notre article Framablog : [Avez-vous le réflexe OpenStreetMap ?](#) et notre [tag dédié](#).

[2] Nous envisageons de traduire ce site en français.