

Exemplaire libération du jeu CodeCombat

« Oui, nous venons de rendre open source la dernière année de notre vie : tout le code, le graphisme, et la musique de [CodeCombat](#) ! » Ainsi s'exprime Nick sur le blog de ce jeu particulier puisqu'on y fait l'apprentissage sérieux mais ludique du JavaScript.

Une libération exemplaire dans la mesure où, comme cela arrive trop souvent, ça n'est pas qu'un effet d'annonce. Tout a en effet été minutieusement préparé sur GitHub pour faciliter la tâche des futurs contributeurs.

Longue vie à CodeCombat...



Nous avons tout mis en open source

[We've Open-Sourced Everything](#)

Nick – 6 janvier 2014 – CodeCombat Blog

(Traduction : Monsieur Tino, Théotix, goofy, audionuma, baba, Sphinx, Asta, moedium, vvision + anonymes)

CodeCombat est un [jeu de programmation pour apprendre à coder](#) ; un [concours de codage multijoueurs](#) dans une arène pour affûter vos compétences ; une startup lancée avec un financement [par Y-combinator](#) ; et depuis le week-end dernier, [le plus important projet open source utilisant Coffeescript](#) et **une porte d'entrée géniale pour l'open source et le développement de jeux**. Que vous soyez un programmeur novice désireux de vous faire une idée de ce qu'est ce Github ou un gourou de l'open source qui cherche dans quoi mordre à belles dents, regardez [notre Github](#) et rejoignez plus de deux cents [Grands Mages](#) de CodeCombat dans la construction du meilleur jeu de programmation qui soit.

Oui, nous venons de rendre open source, sous les licences MIT et Creative Commons CC By-SA, la dernière année de notre vie : tout le code, le graphisme, et la musique de CodeCombat !

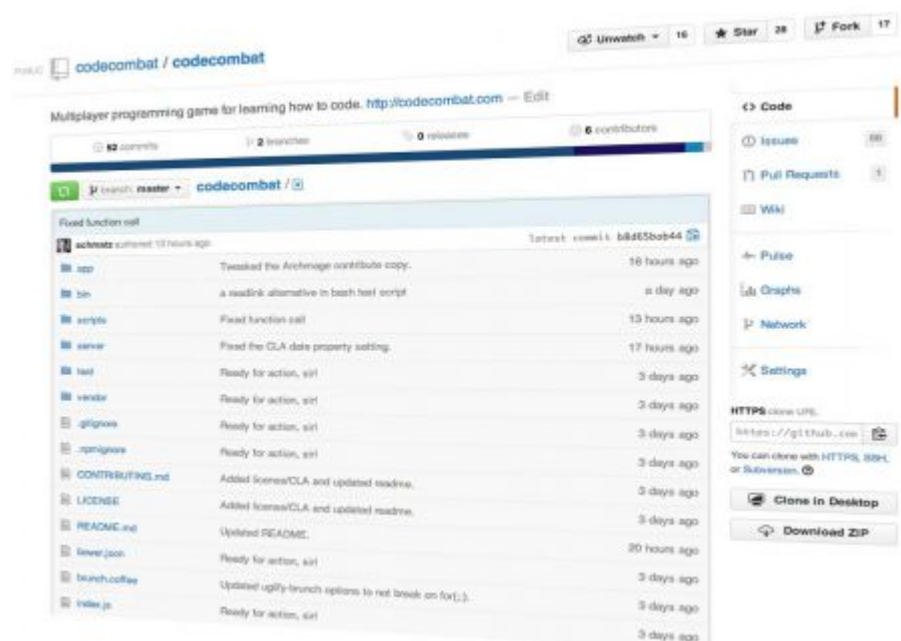
« Attendez un peu, vous êtes une startup à but lucratif, et vous venez de libérer **tout** votre code ? Mais vous êtes fou ? »

Nan ! Fermer son code source est peut être le choix fait par pratiquement toutes les startups et studios de jeux vidéo, mais nous pensons que c'est une convention qui doit être repensée. CodeCombat est déjà un projet communautaire, avec des centaines de joueurs [se portant volontaires](#) pour créer des niveaux, écrire de la documentation, aider les débutants, faire des tests et même traduire le jeu en dix-sept langues ! Maintenant les programmeurs peuvent se joindre à la fête eux aussi.

Notre noble mission est de vous apprendre à coder. Nous avons plus de 9000 niveaux de difficulté qui vous feront gravir tous les échelons, de simple novice à sorcier du code comme [Fabrice Bellard](#), alors pourquoi ne pas vous lancer dans un projet open

source accessible aux débutants pour continuer à apprendre ? Nous ne nous contentons pas de balancer du code en vrac – nous avons travaillé dur pour qu’il soit simple de contribuer. Vous n’avez pas besoin de connaître git, vous n’avez [pas besoin d’avoir quoi que ce soit d’installé](#), et vous n’avez [même pas besoin de savoir coder](#) pour aider à résoudre certains problèmes sur notre Github.

Ou alors, si vous êtes intéressés par les [compilateurs](#), les [langages de programmation](#), les [simulations physiques](#), la [géométrie](#), le [design](#), l’[expérience utilisateur](#), l’[intelligence artificielle](#), l’[optimisation des performances](#), le [traitement audio](#), les [jeux de stratégie en temps réel](#), les [jeux de rôle](#), l’[internationalisation](#) et la [localisation](#), la [sécurité](#), le dessin vectoriel [2.5D](#), le [développement piloté par les tests](#), les [bases de données](#), les [discussions en visioconférence](#), les [environnements de développement intégrés](#), ou les [débugueurs](#), vous adorerez hacker ce projet. Avec des [technologies sympas](#), des [problèmes détaillés](#), une [documentation complète pour les développeurs](#), un [script convivial](#) pour mettre en place l’environnement de développement et l’équipe de CodeCombat [prête à vous aider](#) à mettre en place vos idées, c’est le jeu open source parfait pour débuter. Ne soyez pas timide !



Nous avons besoin de votre aide. Il y a tout juste deux mois, nous avons lancé notre bêta. [Il y a deux semaines](#), nous avons écrit un billet sur les 180 000 enfants qui avaient joué avec CodeCombat cette semaine-là. [Il y a une semaine](#), nous avons essayé un niveau difficile, un défi pour développeur, et presque 10 000 programmeurs chevronnés y ont joué – nous n’avons pas encore fini de répondre à tous ceux qui ont battu notre propre algorithme à plate couture et voulaient qu’on les aide à trouver un boulot de programmeur. CodeCombat devient un phénomène qui dépasse largement le domaine d’un simple jeu. Si vous souhaitez écrire du code qui montrera à des millions de joueurs à quel point ça peut être sympa de programmer, alors cliquez [sur ce lien](#) et devenez un Grand Mage. Nous avons vraiment hâte de voir ce que vous avez réalisé.



Vous voulez aider d'une autre façon ? Rejoignez nous en tant qu'[Artisan](#) créateur de niveaux, [Aventurier](#) bêta-testeur, [Scribe](#) de documentation, [Diplomate](#) traducteur, [Ambassadeur](#) serviable ou [Conseiller](#) expert.