

CLIC ! : une plateforme de coopération tout terrain

Fin novembre, des *commoners* (militant·e·s des communs), artistes, animateurs et animatrices de rues se sont retrouvé·e·s au Vigan (dans les Cévennes gardoises), pour travailler sur le #ProjetCLIC! (**Contenus et Logiciels pour des Internets Conviviaux !**) , une plateforme numérique pour essayer des pratiques numériques et coopératives, solidaires et émancipatrices grâce à des logiciels, ressources et formations librement partageables.



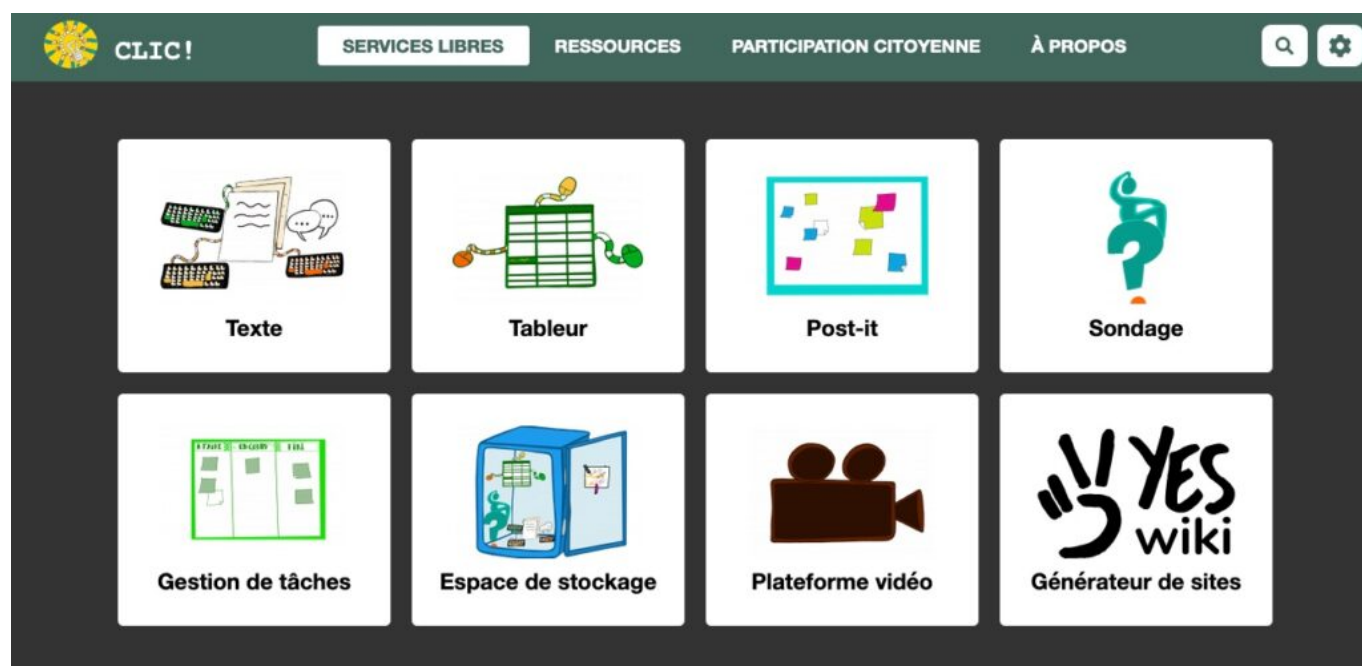
Que ce soit dans le secteur associatif, en entreprise, ou dans tout autre collectif, les besoins en outillage informatique sont prégnants. Les géants de l'Internet savent proposer des solutions qui paraissent convenir mais cela a un certain prix, que ce soit en termes monétaires ou d'abandon de notre vie privée. Heureusement, certaines initiatives, telles que celles portées par Framasoft et les CHATONS, permettent de répondre à ces besoins sans concession. Cependant, ces solutions nous font dépendre de tiers, qui doivent être de confiance, et elles sont limitées à la présence d'une connexion internet et à la capacité du tiers à maintenir son service en ligne. En outre, ces outils sont livrés « nus » : il nous faut alors les alimenter en contenus afin de partager nos savoirs et connaissances.

Comment permettre que ces contenus et outils soient facilement accessibles, utilisés et réutilisables dans tous les contextes, y compris les plus éloignés de l'Internet ?

C'est à cette fin que les Animacoop, Colibris, Framasoft, ritmo, le Réseau national des ressourceries, Yunohost et autres allié·es ont imaginé « CLIC! », pour essayer des pratiques numériques coopératives, solidaires et émancipatrices.

La proposition de CLIC! est de s'auto-héberger (d'installer les services sur son matériel, chez soi) et d'avoir ses outils libres et contenus disponibles localement, et/ou sur le grand Internet avec un système technique pré-

configuré. On vous explique.



L'interface de sélection des services dans CLIC!

Entre Chatons et PirateBox : CLIC!

CLIC! pourrait être vu comme un mix entre un CHATONS (hébergeur de logiciel et service libre) et une Piratebox (dispositif électronique accessible par wifi, permettant de partager des contenus libres) pour mettre l'auto-hébergement à la portée de toutes et tous.

Coté logiciel, CLIC! est une distribution Linux issue de Yunohost qui propose déjà des services et des contenus libres préinstallés. L'idée est de proposer en plus des contenus thématiques installables en un clic (fichiers multimédias, parcours pédagogiques, ...)

Coté matériel, il pourrait s'installer sur différentes machines: le gros serveur dans un datacenter, un nano-ordinateur type Raspberry Pi, ou encore sur des « ordinosaures » (de vieilles tours d'ordinateurs ou d'anciens ordinateurs portables réutilisés).



Un schéma de Frédérique pour y voir plus clair (ou pas)

Une coding party pour faire avancer le projet

La semaine du 22 au 28 novembre 2021, un groupe éclectique de développeur·euses, facilitateur·rices, bricoleur·euses et artistes issu·es de divers horizons se sont retrouvé·es pour imaginer des usages, adapter l'ergonomie, travailler l'interface, réaliser des installations artistiques dans l'espace public et poursuivre les développements de la distribution CLIC!

Le groupe s'est retrouvé à *la Fabrègue* (la fabrique en occitan), un écolieu du Vigan associé à la ressourcerie locale.

Une vidéo timelapse pour voir l'ambiance et comment on collaborait

Appréhender ce que pourrait être un Internet low-tech

Qu'est-ce qu'un Internet low-tech ? Le simple fait de trouver une définition des

concepts et de se mettre d'accord sur le degré d'autonomie souhaité est un vaste sujet !

De nombreuses personnes réfléchissent déjà au sujet. Notre approche est très concrète : comment faire du mieux avec les ressources à disposition près de chez nous (récupérer du vieux matos dans ses placards ou dans les ressourceries) et tester du matériel peu gourmand en énergie (comme un nano-ordinateur) pour s'auto-alimenter en électricité.

Voici les pistes explorées durant cette semaine au Vigan :

Alimentation autonome via panneaux solaires

Quelques tests ont été réalisés pour discuter des problématiques d'alimentation d'un petit ordinateur ARM avec une batterie lithium et un panneau solaire USB.

Une caractéristique importante des batteries est la puissance maximale qu'elles peuvent absorber quand on les charge. C'est ce qui permettra de déterminer s'il est possible de les recharger en une seule journée *via* un panneau solaire ou s'il faudra compter plusieurs jours de soleil pour une charge complète.



12b prend des mesures d'un Raspberry Pi sur batterie, avec un écran portable branché.

Toutes les informations à ce sujet sur <https://wiki.distrilab.fr/?TestsBatteriesEtPanneauxSolairesUSB>

Récupération de batteries lithium d'anciens ordinateurs portables

Un beau travail a été mené pour détailler les opérations nécessaires pour récupérer des batteries depuis des vieilles batteries d'ordinateurs portables. Toutes les opérations sont détaillées dans un tutoriel accessible sur le wiki du Distrilab.



Les piles lithium rondes que l'on peut trouver dans les batteries d'ordinateurs portables

Réemploi de vieux ordinateurs (ordinosaures)

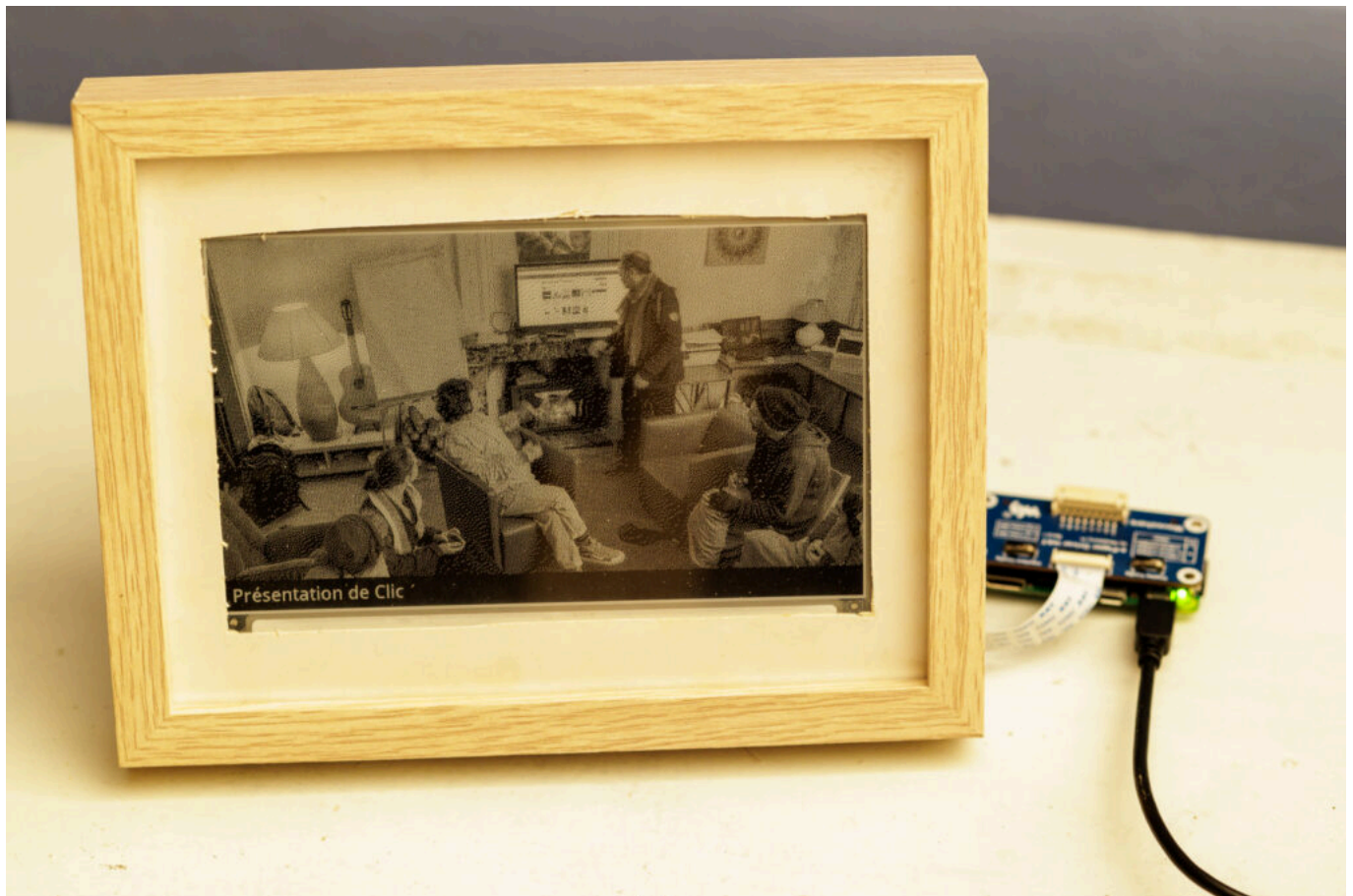


La délégation partie faire ses courses à la Ressourcerie du Pont pour faire le plein d'ordinosaures qui deviendront autant de kiosques autonomes mettant à disposition autant de services numériques que des livres électroniques ou des MOOCs

Hack-design

Des plasticien·nes locaux ont fait parler leur imagination pour créer de nouveaux looks pour différents usages :

- Yeahman : un crieur de rue qui enregistrera des paroles publiques et les rediffusera, faisant office de jukebox actionnable par liens mp3 dans des QR-codes
- Mouche à facette: un Raspberry Pi volant, avec des ailes en boule à facettes
- Girafe rose : une statue de girafe en bois cachant un point d'accès wifi et un serveur CLIC!



Autre piste explorée : un lecteur d'annonces connecté au web par flux RSS, à base de raspberry pi zéro et écran e-ink (comme sur les liseuses d'e-book, l'écran noir et blanc continue d'afficher du contenu sans avoir besoin d'énergie)

Améliorer les outils pour permettre l'usage en local et déconnecté du grand internet

Nous avons profité de la présence d'éminents contributeur·ices Yunohost et Chatons, pour contribuer au code de projets libres. Ainsi :

- Ljf a pu corriger des bugs du hotspot wifi dans Yunohost et faire en sorte qu'il propose les services du serveur CLIC même sans connexion internet ☐
- Tobias a ajouté le support de Framemo dans le dépôt d'applications de YunoHost. Il a également travaillé sur une app permettant de remonter des informations vers l'outil de statistiques des chatons
- 12b a créé des images Raspberry Pi et Odroid « clé en main » pour avoir un Yunohost avec des services installés, et une sélection de contenus de formations, de vidéos et de textes préinstallés, et accessibles en mode wifi « hotspot » local.

- Aleks a fait une interface de configuration initiale pour CLIC!, accessible depuis le navigateur web, basée sur ce qui existait déjà pour la brique internet.



L'interface d'installation de CLIC!

Penser les usages et les contenus pour être au plus proche des besoins des gens

Le temps nous a manqué pour réaliser tout ce que nous avons imaginé, en partie parce que nous avons pris du temps pour avoir des moments de restitution et d'échange avec les personnes en visite sur le lieu, ce qui fut riche !

Des graines de projets ont donc été semées et pousseront en 2022 :

- une rubrique « Participation citoyenne » est apparue dans CLIC!, pour permettre d'effectuer des votes, des sondages et d'autres échanges locaux ;
- initier les bénévoles de la ressourcerie à l'installation de ces kiosques sur des vieux ordinateurs et mettre la formation à disposition de toutes et tous ;

- faire des tests utilisateur·ices en direct sur un marché avec un nano-ordi nomade et un kiosque à la ressourcerie.



Une affiche de présentation des bornes Recy'clik par Uto de R(d)évolution

Expérimenter de nouvelles manières de travailler ensemble

Se voir en vrai, vivre ensemble, prendre soin des besoins de toutes et tous, s'amuser, passer du bon temps entre et avec des personnes inspirant·es... Cette rencontre a provoqué une envie de continuer à travailler ensemble sur ce projet. Voici quelques ingrédients, que nous pouvons partager, pour des rencontres réussies :

- Liberté de rythme et de présence : certains étaient là pour quelques jours, d'autres pour une semaine. Certains actifs tôt le matin, d'autres (et iels étaient nombreux·ses) tard dans la nuit.
- Un lieu inspirant et des hôtes accueillant·e·s, merci R(d)évolution du Vigan!
- Un cadre de travail mêlant grand repas auto-organisés, discussions enflammées, temps de travail collectif et présentation croisées des avancées
- Des animateur·ice·s soucieux·ses de l'inclusion des participant·es, de nombreux points de synchronisation
- Faire du commun, trouver du sens dans nos collaborations

Quelques liens pour creuser

- Une démo du prototype CLIC! est disponible sur <https://colibox.colibris-outilslibres.org>
- Visio de restitution vidéo du dernier jour : <https://tube.distrilab.fr/w/97xvCSXvYCh4xxwVM1hJoa?start=8m7s>
- Tous les contenus (photos, vidéos, dessins, tutos et liens ressources) sur le wiki distrilab <https://wiki.distrilab.fr/?PagePrincipale>
- Vous avez envie de participer au projet ? Vous pouvez nous contacter via notre formulaire de contact, et nous vous tiendrons informé·es de nos prochains petits pas, et rencontres!

Le mot de la fin

Comme d'habitude sur le framablog, un petit mot des participant·es pour conclure :

- ljf : Il reste de nombreux défis à relever pour proposer de l'auto-hébergement facile, itinérant et *déconnectable*, cette résidence était un pas de plus, longue vie au projet CLIC! et merci aux habitant·es de la Fabrègue et à leur énergie inspirante.
- 12b : De belles rencontres et un projet inspirant. On continue en 2022!
- Simon : Une chouette rencontre avec une belle diversité et plein d'idées, vivement la suite !
- Tobias : Une rencontre hors du temps qui crée autant de code que d'idées et de liens entre les personnes.
- Frédéric : Une belle parenthèse pour moi qui cours toujours après le temps et de super rencontres! Ce fut un vrai moment de bonheur de pouvoir participer au développement de cette solution. Merci à tous·tes
- Christian : un chouette moment d'échange, pour découvrir, expérimenter, tester et discuter. Un grand merci aux organisateurs.
- Lilian : Il y a encore du travail pour que cela soit accessible à tous·tes, mais un énorme potentiel pour permettre à chacun·e d'avoir facilement accès à des outils éthiques.
- Ulysse : Une très belle aventure, qui va essaimer, et pas forcément là où on l'imagine, et c'est ça qui est beau !
- Florian: merci Framasoft de nous avoir soutenus dans cette démarche et

au plaisir de vous voir à notre prochain sprint IRL avec ce super groupe <3

- Mathieu : un dispositif dont ritimo rêvait depuis de nombreuses années, qui est en train d'aboutir avec les précieuses contributions de chouettes personnes, et un soutien extra de Framasoft : la recette pour créer du lien, de l'interconnaissance, de la confiance - et construire ensemble du commun !

Crédit photos et vidéos : 12b Fabrice Bellamy - licence CC BY SA