

# Apprendre le Web avec Mozilla Webmaker (2)

*Si vous avez raté le début : Mozilla Webmaker est un ensemble d'outils ludo-éducatifs qui permettent à chacun de comprendre et de modeler le Web. la semaine dernière nous vous avons présenté [les lunettes à rayons X pour voir sous les jupes de la page Web](#). Cette semaine, un deuxième outil de Webmaker appelé *Thimble*, le dé à coudre magique.*

## Thimble, le HTML comme si vous y étiez

### Code ou wysiwyg ? – les deux !

Il existe une longue histoire des éditeurs HTML *open source* qui permettent de travailler directement avec la visualisation finale (*wysiwyg*, acronyme de *what you see is what you get*, signifie littéralement : « ce que vous voyez est ce que vous obtiendrez »). Depuis le déjà ancien [Amaya](#) jusqu'au plus récent [KompoZer](#) conçu naguère par [Fabien Cazenave](#) qui forkait [Nvu](#), on a cherché à mettre à la portée de tous la création de pages web en laissant dans les coulisses le code HTML. Encore était-il généralement accessible d'un clic dans un onglet par exemple. On pouvait donc créer et maintenir sa page web sans trop se soucier des balises, des attributs et autres CSS.

Cependant la généralisation des blogs dans les années 2000 a poussé à la mise à disposition de systèmes de publication qui ont simplifié la publication « grand public ». N'importe qui aujourd'hui peut publier avec une instance installée de [Dotclear](#) ou WordPress sans se préoccuper du HTML.

Cette facilité a un revers, c'est l'ignorance qui nous éloigne du Web tel qu'il est et donc tend à nous en occulter la

plasticité. Fallait-il pour renouer avec la créativité du Web en revenir à la sècheresse d'un éditeur de texte comme les vrais développeurs le pratiquent ?

Thimble, le dé à coudre de Webmaker, permet de ne pas choisir. Il vous propose à la fois de travailler dans le code et de voir ce qu'il produit, tout en contrôlant sa validité.

## Un éditeur interactif

1. Il me présente en temps réel et en vis-à-vis le rendu de la page HTML que je suis en train de saisir, le délai de rafraîchissement est d'une fraction de seconde :



The screenshot displays the Mozilla Thimble web editor interface. The top navigation bar includes the Mozilla Thimble logo, a language selector set to 'Français', a user profile for 'Bonjour goofy', and the 'Webmaker.org' logo. The editor is split into two main panes. The left pane, titled 'Éditeur', shows the HTML code being written, with line numbers 1 through 19. The code includes a DOCTYPE declaration, a head section with a meta charset and a title 'la page web de goofy', and a body section with an h1 'Goofy', a paragraph '(page entièrement réalisée avec mes 4 doigts boudinés)', and two image tags. The right pane, titled 'Aperçu', shows a live preview of the rendered page. The preview has a title 'Les voiture vouatures autos de Goofy', a paragraph '(page entièrement réalisée avec mes 4 doigts boudinés)', a Goofy character pointing to a white car, and another paragraph 'Voici la Goofymobile que je bichonne tous mes week-ends'. The preview also includes a 'recharger' button and 'View' and 'Enregistrer' buttons.

2. Il me signale instantanément par la couleur rouge et un avertissement écrit en toutes lettres que je commets une erreur de syntaxe. Un petit pointeur mobile vient même m'indiquer l'endroit précis que je devrais modifier :

Éditeur    Annuler    Rétablir    Taille    Suggestions    Aperçu

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>la page web de goofy</title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>L'éléphant et le magasin<br> de porcelaine</h1>
9
10 <p>(page entièrement réalisée avec mes doigts boudinés)</p>
11 </p>
12 <p>Voici la Goofymobile que je bichonne tous mes week-ends</p>
13 </p>
14 <a href="http://www.hugoware.net/404">
15 
16 </a>
17 <p>Cliquez sur l'image pour voir mon atelier de tuning</p>
18 </b>
19
20

```

L'élép  
de poi  
(page entière  
Voici la Goof



fermer

- Il peut aussi m'apprendre davantage : en cliquant sur un élément HTML je dispose d'une définition et d'un lien « plus... » qui conduit à un article plus détaillé du [Mozilla Developer Network](#), le site de documentation pour développeurs. J'ai ainsi la possibilité de passer de la découverte à un niveau plus avancé.

Éditeur    Annuler    Rétablir    Taille    Suggestions    Aperçu

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>votre superbe page web créée le sam. 22 mars 2014 21:26</title>
6 </head>
7 <body>
8 <p>Réalisez des choses fantastiques avec le web</p>
9 </body>
10 </html>
11

```

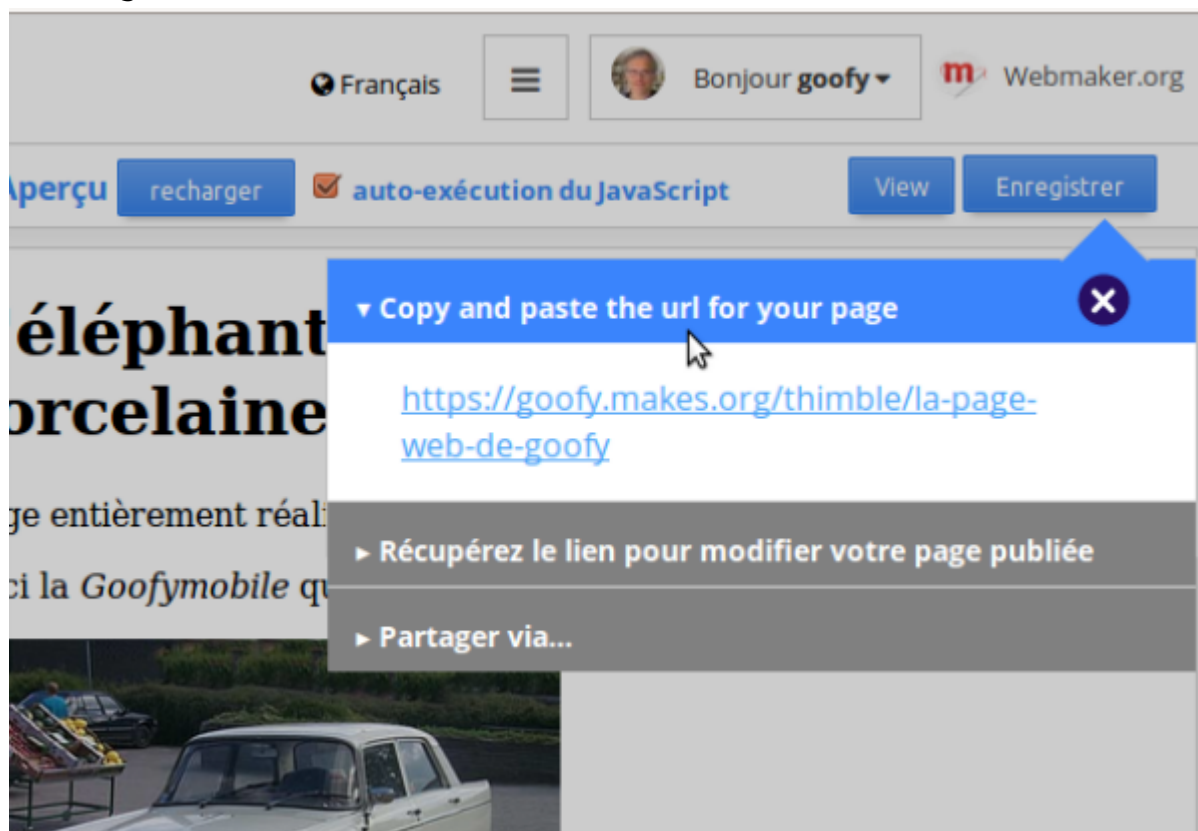
Réalisez d

L'élément HTML Body (**<body>**) représente le contenu principal du document HTML. Il n'y a qu'un seul élément **<body>** dans un document. [plus...](#)

fermer

# Un éditeur infiniment ouvert

1. À peine ma page ébauchée, je peux la publier, elle sera hébergée sur un serveur de Webmaker



2. Je pourrai dès lors la modifier moi-même aussi souvent que je le souhaite, mais de plus n'importe qui pourra en faire une version (d'aucuns diront un *fork*) en cliquant sur le bouton « Remix »



## éléphant et le magasin porcelaine

entièrement réalisée avec mes doigts boudinés)

mobile que je bichonne tous mes week-ends



## Offrez sa page web à un proche !

Vous connaissez certainement quelqu'un, enfant, adolescent ou... bien plus âgé, qui va trouver amusant et intéressant de se fabriquer une ou des dizaines de pages. Alors hop, indiquez-lui l'adresse <https://thimble.webmaker.org/>. Mais pour se mettre en appétit, pourquoi ne pas commencer par remixer des pages existantes, écrire [sa légende d'un lolcat](#), personnaliser texte et image d'[une carte postale](#), et bien d'[autres](#) projets. Au fait, certains projets comme cette [BD à faire soi-même](#) sont littéralement des tutoriels de leur propre conception, mais sont pour l'instant en anglais. Rien ne vous empêche de les remixer pour les traduire et en faire un nouvel outil francophone.

À suivre ! -> la semaine prochaine : Popcorn, pour exploser vos vidéos sur le Web.